

EXPLORER



Beweging



Van links naar rechts

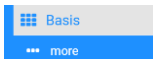
Controleer of je micro:bit naar links of naar rechts is gekanteld.

Bouw het programma

```

de hele tijd
als < versnelling (mg) x > < 0 > dan
  toon pijl West
anders
  toon pijl Oost
  
```

Je vindt de blokjes *toon pijl* in de groep *more* onder *Basis*.

```

als waar dan
anders
  
```

Hiermee laat je het programma keuzes maken op basis van een voorwaarde.

Als aan een voorwaarde wordt voldaan dan worden de instructies achter *dan* uitgevoerd, anders de

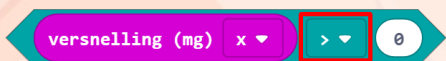
instructies achter *anders*.

Voorbeeld:

als het regent
dan doe ik een jas aan
anders laat ik mijn jas thuis

Ik snap het

Wat moet je veranderen aan het programma als je het < teken (kleiner dan) in de voorwaarde verandert in een > teken (groter dan)?



Van links naar rechts en van voor naar achter

Bouw het programma

```

de hele tijd
als < versnelling (mg) x > < 0 > dan
als < versnelling (mg) y > < 0 > dan
  toon pijl Noordwest
anders
  toon pijl Zuidwest
anders
  als < versnelling (mg) y > < 0 > dan
    toon pijl Noordoost
  anders
    toon pijl Zuidoost
  
```



Ik snap het

Dit programma is te groot om in één keer op het scherm te laten zien (tenzij je een heel groot beeldscherm hebt). Wat kan je doen om het toch helemaal te tonen?

Dit heb je nodig

